

# WK SCHAAKSJOELEN - spelregels



## 3 beurten per speler

- vak Paard: 3 punten per schijf
- vak Toren: 5 punten per schijf
- vak Dame: 9 punten per schijf
- vak Koning: 1 punt per schijf

## Schaakschijven:

- Moeten in beurt 1 en 2 worden gebruikt
- Moeten voorbij de plakbandjes komen
- Schaakschijven die na beurt 2 niet in vak zitten, moeten blijven liggen

## Schaakschijf Paard:

- In vak Paard: alle punten in het Paard-vak **x2**
- In vak Koning:
  - ◇ het spel eindigt meteen (de koning is 'geslagen')
  - ◇ alle punten in vak Koning **x3**

## Schaakschijf Toren:

- In vak Toren: alle punten in het Toren-vak **x2**
- In vak Koning:
  - ◇ het spel eindigt meteen (de koning is 'geslagen')
  - ◇ alle punten in vak Koning **x3**

## Schaakschijf Dame:

- In vak Dame: alle punten in het Dame-vak **x2**
- In vak Koning:
  - ◇ het spel eindigt meteen (de koning is 'geslagen')
  - ◇ alle punten in vak Koning **x3**

## Schaakschijf Koning:

- In vak Koning:
  - ◇ het spel eindigt meteen (de koning is 'geslagen')
  - ◇ totaalscore + **30 bonuspunten**
- In vak Paard, Toren of Dame:
  - ◇ Het spel eindigt meteen (je koning is 'geslagen')
  - ◇ Alle punten (totaalscore) **:2**

*Schijven die uit de bak vliegen, terugkaatsten tot onder dwarsbalk of op een andere steen komen te liggen (bokje) mogen nog een keer worden geschoven.*